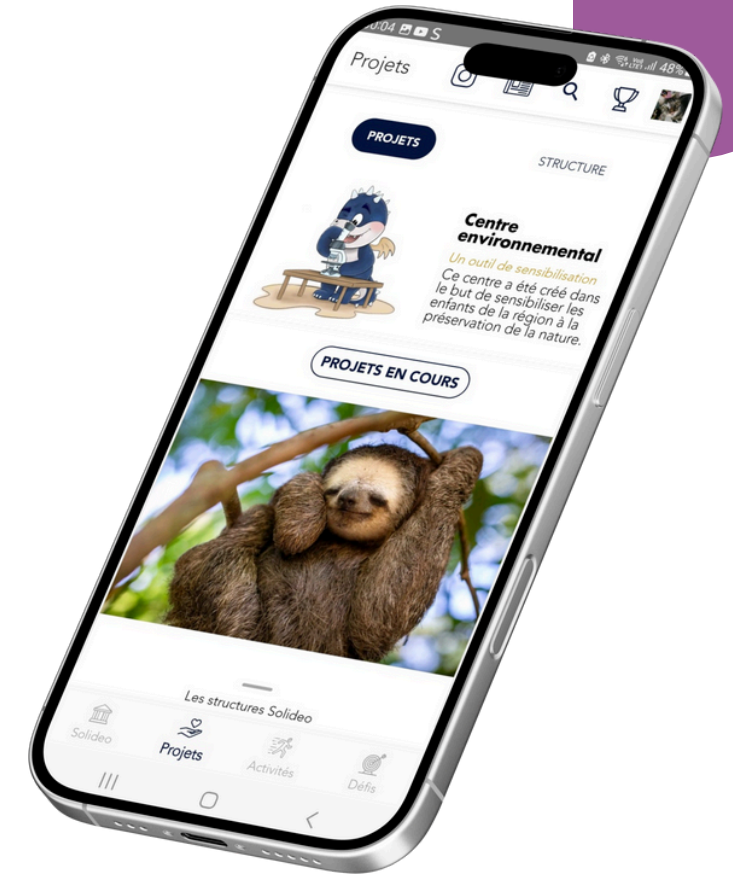


PROJET DE MASCOTTE : APPLICATION MOBILE SOLIDEO



J'ai eu l'immense plaisir de travailler sur un projet passionnant d'illustration de mascotte pour l'application mobile Solideo, la branche solidaire des voyages Autenteo.



Contexte du projet :

L'appli SOLIDEO, c'est comme un super-héros sans cape pour financer des causes qui boostent la condition humaine et animale partout sur la planète. En acceptant des défis sur SOLIDEO, les utilisateurs peuvent donner un coup de pouce aux projets solidaires sans même toucher à leur portefeuille !

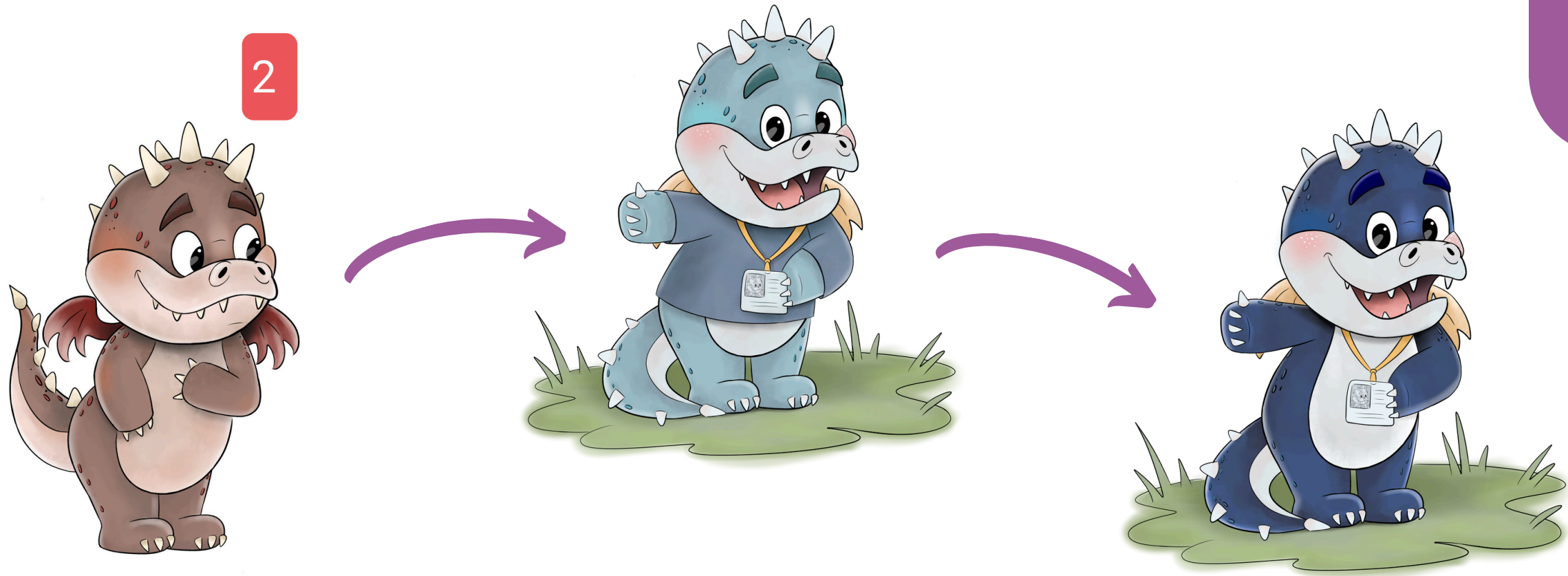
Ma mission : Concevoir la mascotte de ce projet, un personnage aussi amical que ludique. J'ai également créé une quinzaine d'illustrations de ce personnage pour pimenter l'appli mobile et accompagner les utilisateurs dans leur aventure.



ETAPE 1 : Premiers essais de personnages

Mon premier travail a consisté à imaginer plusieurs personnages compatibles avec la vision du dirigeant et représentant bien les valeurs de Solideo mais aussi des voyages Autenteo. La directive était d'obtenir des illustrations au style dessiné, évitant ainsi les illustrations vectorielles pour un rendu plus authentique.

D'abord des personnages humains aventuriers ou faisant penser au Costa Rica, ensuite des animaux représentatifs de cette région du monde comme des paresseux ou des singes... mais aussi des essais d'un petit dragon, animal mystique et ressemblant à un dinosaure que j'avais réalisé pour un projet personnel (et qui a donné un petit coup de cœur au dirigeant).

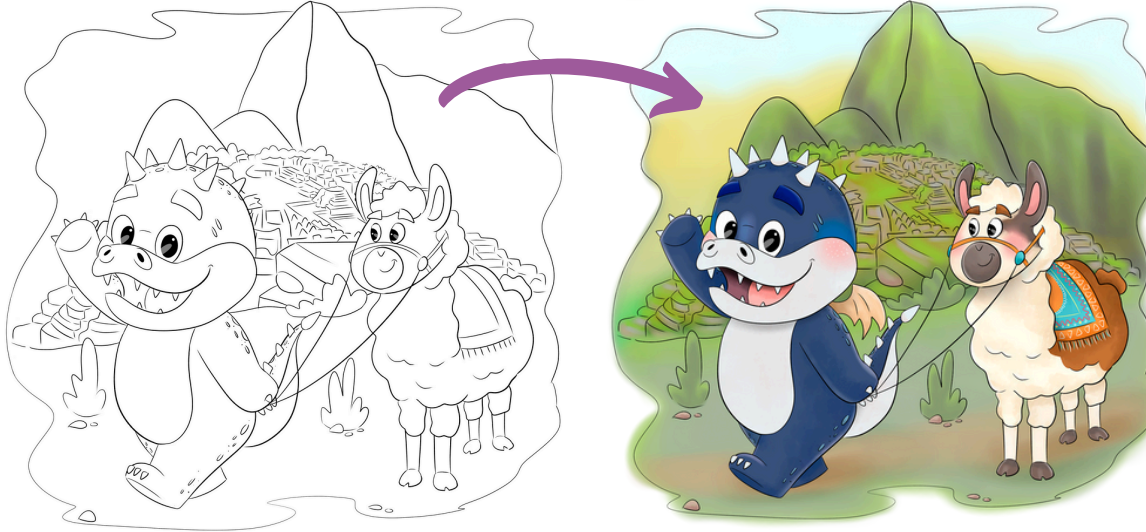


ETAPE 2 : Ajustements du personnage

Après consultation, le dirigeant a finalement jeté son dévolu sur le petit dragon de l'essai n°2, cette créature mystique et attachante qui incarne à merveille l'esprit d'aventure, de singularité et d'entraide, des valeurs chères à Solideo.

Pour améliorer son apparence, nous avons donné au dragon une teinte bleue/gris pour qu'il s'intègre mieux au visuel de l'application mobile tout en ajoutant une touche plus lumineuse. Le dirigeant voulait aussi tester l'ajout d'un petit tee-shirt pour lui donner une personnalité supplémentaire.

Après avoir visionné les premiers essais sur l'application, nous avons finalement opté pour un bleu plus foncé, afin qu'il soit en harmonie avec la palette graphique chic d'Autenteco, pour un look qui claque ! Le tee-shirt, lui, a été supprimé.



ETAPE 3 : Création de tous les visuels

Avec notre petit dragon stylé enfin approuvé, je me suis lancée dans la création des différents visuels mignons et amusants en suivant les directives du dirigeant : pédalant sur un vélo, scrutant dans un microscope, sprintant, ou encore sous la douche, et bien d'autres...

Pour chaque scène, je suis partie d'un croquis en noir et blanc afin de l'ajuster si besoin selon les retours. Une fois le feu vert obtenu, hop, place aux couleurs ! Tout ça, c'était du travail d'équipe à distance, même avec le dirigeant aventurier rendu là où le réseau joue parfois à cache-cache. Ce projet de quelques mois a été un vrai plaisir d'échanges créatifs !

Retrouvez Drago sur l'application mobile SOLIDEO !



Téléchargez l'application mobile et
relevez les défis pour financer des
projets solidaires à travers le monde,
c'est gratuit !



Pour en savoir + sur mon travail :
www.valiline-illustrations.fr
valiline.contact@gmail.com

